

MUSÉE DE LA GUERRE 1870

Loigny-la-Bataille

NOUVEAUTÉ 2019-2020
VISITE
EN RÉALITÉ
VIRTUELLE



AU COEUR DE L'HISTOIRE

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

PRIMAIRE - COLLÈGE - LYCÉE



© Clap 35

À Loigny-la-Bataille, au sud de l'Eure-et-Loir, le Musée de la guerre de 1870 vous invite à découvrir le récit d'un conflit qui marque un tournant dans notre histoire contemporaine.

I. UNE VISITE IMMERSIVE ET INTERACTIVE

Près de 200 objets (fusils, sabres, uniformes, cuirasses, objets personnels...) sont présentés au sein d'une scénographie moderne.

Des tables tactiles permettent de comprendre les enjeux diplomatiques et stratégiques du conflit et une salle immersive plonge les élèves au cœur des combats.

La visite intègre la découverte de l'église, de la crypte et de l'ossuaire où reposent 1260 soldats. Depuis 2019, il est possible de découvrir le champ de bataille en réalité virtuelle.

II. DES ATELIERS PÉDAGOGIQUES COMPLÉMENTAIRES

En plus de la visite du musée, des ateliers pédagogiques sont proposés pour comprendre les conséquences de la guerre de 1870 : l'avènement de la République en France, l'Europe face aux conflits mondiaux, la réconciliation franco-allemande et la construction européenne.

OÙ ?

Place du 2 décembre 1870
28140 Loigny-la-Bataille
(Sud de l'Eure-et-Loir)

Coordonnées GPS :
Latitude : 48.121881
Longitude : 1.732504

1 h 15 de Paris
45 min. de Chartres et Orléans
1 h de Vendôme, Blois et Pithiviers

QUAND ?

Les groupes scolaires sont reçus toute l'année, sur réservation, du lundi au vendredi, de 9h00 à 18h00.

COMBIEN ?

60 € par classe et par atelier/visite.

Règlement en espèces, chèques, mandats administratifs, carte bleue.

QUEL EFFECTIF MAXIMUM ?

Suivant les activités choisies, le musée peut recevoir jusqu'à deux classes en même temps.

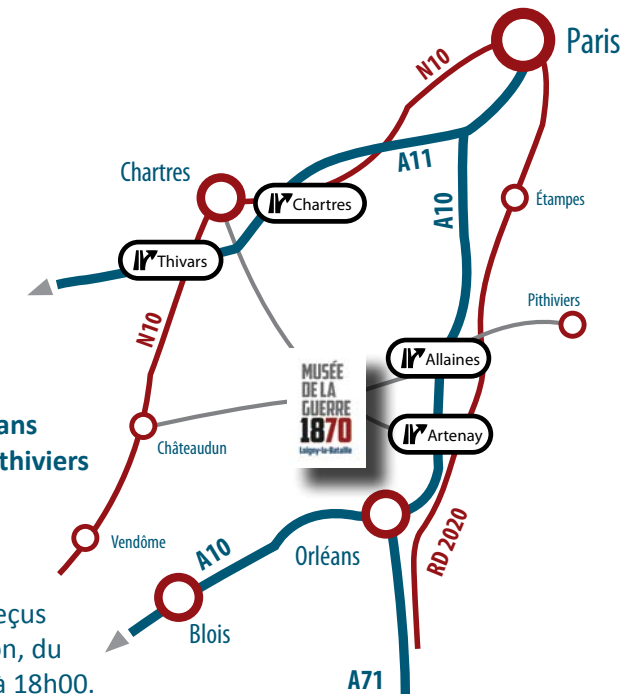
COMMENT S'ABRITER LE TEMPS DU MIDI ?

Sur demande, une salle et le parc du musée peuvent être mis à disposition pour la pause-déjeuner.

COMMENT RÉSERVER ?

Par mail : contact@museedelaguerre1870.fr

Par téléphone : 02 37 36 13 25





© Clap 35

I. LES VISITES

1. VISITE DU MUSÉE DE L'ÉGLISE ET DE LA CRYPTÉ

Ce2 • Cm1 • Cm2 - Collège - Lycée 🕒 90 minutes 💰 60 € par classe

Le jeu-parcours :

Par petits groupes, les élèves découvrent le musée et l'église, devenue un sanctuaire de la mémoire. Chaque élève remplit un livret de visite. Une correction en classe entière est effectuée à la fin de la visite.

La visite guidée :

Le groupe est accompagné par un médiateur culturel. **Il ne s'agit pas d'un cours magistral** : l'histoire de la guerre de 1870 et de ses conséquences sur l'histoire française et européenne sont retracées à travers des idées, des images et des objets clés. Les dispositifs numériques facilitent l'échange avec les élèves.

SPECTACLE
IMMERSIF

L'HISTOIRE

EXPOSITIONS
TEMPORAIRES

ACCUEIL

LA MÉMOIRE

L'ÉGLISE
LA CRYPTÉ
L'OSSUAIRE

La partie **HISTOIRE** du musée retrace les événements de la guerre de 1870.

La partie **MÉMOIRE** du musée s'intéresse aux mémoires personnelles, locales et nationales d'un conflit aux nombreuses conséquences sur l'Histoire européenne contemporaine.

Entre ces deux espaces, des **EXPOSITIONS TEMPORAIRES** sont proposées tous les ans sur des thèmes en lien avec l'Histoire et l'actualité.



L'ÉGLISE, LA CRYPTÉ ET L'OSSUAIRE DE LOIGNY

L'église commémorative de Loigny est intégrée au parcours de visite. Avec l'accord de l'enseignant, les élèves descendent dans l'ossuaire où reposent les dépouilles de 1260 soldats français et prussiens.

La présence de drapeaux allemand et français permet d'évoquer la réconciliation entre les deux nations.

2. VISITE DU CHAMP DE BATAILLE EN RÉALITÉ VIRTUELLE

Ce2 • Cm1 • Cm2 - Collège - Lycée  90 minutes  60 € par classe

En six lieux stratégiques du champ de bataille, la réalité virtuelle permet de reconstituer le terrain des combats et le village de Loigny tels qu'ils étaient en 1870. Les soldats français, prussiens et bavarois s'animent et les élèves découvrent le bruit et la fureur des combats : les obus qui explosent dans les champs, le bruit des balles qui sifflent, les charges d'infanterie qui traversent la plaine...

Le fonctionnement de la réalité virtuelle :



1 Par petits groupes, les élèves se rendent auprès des six pupitres installés sur le champ de bataille.

2 Grâce à une tablette fournie par le musée, ils « scannent » le paysage contemporain.



**NOUVEAUTÉ
2019-2020**



3 **RETOUR EN 1870 !**

Le musée et l'église ont disparu. Sur la place, l'église et le cimetière présents en 1870 réapparaissent. Les Prussiens se déplacent et prennent position autour de l'édifice où se sont réfugiés les derniers combattants français sommés de se rendre.



II. LES ATELIERS

1. L'APPRENTISSAGE DE LA RÉPUBLIQUE

Ce2 • Cm1 • Cm2 - Collège  90 minutes  60 € par classe

Un **parcours dans le musée** expose les conditions dans lesquelles l'Empire français de Napoléon III devient une République au cours de la guerre de 1870.

Le **travail en atelier** permet de définir, à travers une série de jeux ludiques, ce qu'est une République et quelles sont les autres formes d'organisation du pouvoir (monarchie, dictature, etc...).

Les élèves découvrent ensuite comment l'enracinement de la République correspond à l'installation de la démocratie, à la proclamation des grands principes et des grandes libertés individuelles (laïcité, liberté de la presse, liberté d'expression) qui organisent encore aujourd'hui notre vie en société.



OBJET-CLÉ : L'HONNEUR À LA BOUTONNIÈRE

Légion d'honneur de la III^e République

Créée par Napoléon Bonaparte, cette distinction récompense ceux qui ont contribué, par leur seul mérite, au développement de la France, à son rayonnement, à sa défense. Certaines villes françaises sont décorées de la Légion d'honneur. C'est le cas de la ville de Châteaudun pour sa résistance aux Prussiens lors de la guerre de 1870.

La Rue Montorgueil, Claude Monet, 1878, Huile sur Toile

Ce tableau, peint lors de la clôture de l'exposition universelle de 1878, traduit l'installation de la République (à travers le drapeau tricolore) dans une société qui se relève peu à peu de la guerre de 1870.



2. 1914-1918, LA « DER DES DER », UNE PROMESSE OUBLIÉE

Ce2 • Cm1 • Cm2 - Collège ⌚ 90 minutes € 60 € par classe



Un **parcours dans le musée** autour de plusieurs objets-clés dévoile les points communs et les différences entre les conflits de 1870 et 1914, notamment dans la nature du matériel utilisé. L'espace mémoire indique en quoi la guerre de 1870 annonce celle de 1914.

Le **travail en atelier** rend compte du déroulement du conflit (sur le front et à l'arrière) et des conséquences en Europe d'une guerre qui devait être la dernière des dernières...

1919 : le traité de Versailles symbolise la « revanche » française sur l'Allemagne après l'humiliante défaite de 1870.

3. 1939-1945, L'EUROPE VACILLE

Ce2 • Cm1 • Cm2 - Collège ⌚ 90 minutes € 60 € par classe



Un **parcours dans le musée** révèle comment la haine entre les deux pays est entretenue depuis la guerre de 1870 et durant toute la première moitié du XX^e siècle.

Le **travail en atelier** permet aux élèves de comprendre l'avènement des régimes autoritaires en Europe, le déclenchement, le déroulement et les conséquences du conflit sur le continent. Les élèves sont également sensibilisés à la notion de crime contre l'humanité.

Après 1919, l'Allemagne, ruinée et humiliée, se tourne vers le Parti Nazi. Adolf Hitler arrive au pouvoir de manière démocratique.



Le parlement de Strasbourg au cœur de la démocratie européenne

4. L'EUROPE CONSTRUIT LA PAIX

Ce2 • Cm1 • Cm2 - Collège ⌚ 90 minutes € 60 € par classe

Un **parcours dans le musée, dans la chapelle mortuaire et dans l'ossuaire**, rappelle aux élèves pourquoi l'Europe fut considérée pendant plusieurs siècles comme le continent des guerres.

Le **travail en atelier** remémore les différentes étapes de la construction européenne et du rapprochement franco-allemand qui permet aujourd'hui, plus de 70 ans après la fin de la Seconde Guerre mondiale, de faire de l'Europe un continent de Paix.



« GUERRE MINIATURE »

Primaire - Collège  45 minutes  60 € par classe

De Napoléon I^{er} à la guerre de 1870, redécouvrez l'Histoire du 19^e siècle à toute petite échelle : soldat en plomb, soldat en « plat d'étain », LEGO® et PLAYMOBIL® retracent l'épopée napoléonienne et l'Histoire de la guerre de 1870. Une exposition à découvrir dès la classe de CP.

EXPO TEMPO
JUSQU'AU
31 OCT. 2019



EXPO TEMPO
2020
150^e ANNIVERSAIRE

NAPOLÉON III / GAMBETTA : L'EMPIRE CONTRE LA RÉPUBLIQUE

Collège - Lycée  60 minutes  60 € par classe

L'année 2020 sera marquée par les commémorations du 150^e anniversaire de la guerre de 1870.

Pour cette occasion l'exposition temporaire du musée sera consacrée à deux personnages marquants : Napoléon III et Gambetta.

À eux deux, ils symbolisent la fin de la monarchie et l'enracinement définitif de la République. Autour de ces deux figures, c'est tout un pan de l'Histoire de France qui est à redécouvrir.



Contact pédagogique : Bertrand Chabin

02 37 36 13 25

contact@museedelaguerre1870.fr

www.museedelaguerre1870.fr



facebook.com/Museeguerre1870



[@Museeguerre1870](https://twitter.com/Museeguerre1870)



Le musée de la guerre de 1870 est un établissement géré par la Communauté de Communes Cœur de Beauce